

2-3 ans

Titre	Joueur(s)	Age	
1, 2, 3 HOP LA !	1-2	2	Parcours-construction-manipulation
1, 2, 3... BOUGEZ ! NELLY & CESAR	1-...	2 ½	Psychomotricité-déplacement
BALLONS : FAIS GAFFE A TES BALLONS	2-5	3-6	Jeu de cartes-chance
BATA-WAF : JEU DE BATAILLE	2-4	3-5	Jeu de bataille-grandeurs
CASTLE LOGIX	1	3-7	Casse-tête - assemblage-construction- logique- château
CHASSE AUX MONSTRES	1-5	3	Coopération-mémorisation
CHIFFRES MONTESSORI	1	3	Chiffres-calcul
CHIFFRES RUGEUX. 30 CARTES POUR APPRENDRE A COMPTE	1	3	Chiffres-calcul
COFFRET DE LECTURE MONTESSORI	1	3	Lecture-alphabet
COLOR ROULI	2-4	3-6	Couleurs-stratégie
COMPTER DE 1 A 10	1	3	Compter-concentration-apprentissage
DOMINO DES ANIMAUX	1	2-5	Observation-logique-animaux
ESTET'IK	1	3	Imagination-création
FILABELLULE	4	2	Création-dextérité manuelle-enfilage perles
FLOWERS	2-3	3-6	Jeu d'adresse-psychomotricité-marelle
GAGNE TON PAPA ! ; KATABOOM	1-4	3-7	Adresse-manipulation-construction-travail spatial et de logique
GEOMAG COLOR	1-...	3	Construction avec pièces aimantées
JEU	2-6	3-8	Couleur-logique-imagination
JOUONS AVEC LES LUTINS	1-4	2	Course-mémoire
LETTRES MONTESSORI : 26 CARTES AVEC DES LETTRES EN	1	3-6	Alphabet-lecture
LITTLE ASSOCIATION	2-4	2 ½-5	Association-observation-nature
LITTLE CIRCUIT	2-4	2 ½-5	Parcours
LITTLE MEMO	2-6	2 ½-5	Mémoire-concentration
LOTO DES COULEURS	1	3	Association-couleurs
MATH'MAX	2-4	3	Math-observation-affrontement
MINIMI	2-4	3-6	Animaux-couleurs-insectes-réflexion
PALLINA	1-4	3	Patience-dextérité-manipulation-réflexion
PERLES A ENFILER	1	2	Dextérité-manipulation
PETIT VERGER	1-4	3-8	Coopération-mémoire
PETITES CHENILLES MULTICOLORES	2-4	3-6	Jeu de cartes-couleurs
PIGOLINO	2-4	3	Hasard-réflexion
PLANCHE D'APTITUDES DE BASE	1	3	Dextérité manuelle-apprendre à fermer des pressions, à lacer, ...
PREMIER JEU DE MEMOIRE AVEC DES MOTS	1	3	Mémorisation-vocabulaire
PREMIER VERGER	1-4	2	Parcours-coopération
PREMIERS CHIFFRES A LA FERME	1-4	2	Compter-ferme

PREMIERS JEUX : COULEURS & FORMES	1-3	2	Encastrement-couleurs-formes
PREMIERS JEUX MALINS 3-4 ANS	1	3-4	Réflexion-exercices sur feuilles plastifiées avec feutre effaçable
PRIMO PUZZLE A LA FERME : 4 PUZZLES	1	2	Encastrement-ferme-animaux
PRIMO PUZZLE LES CHATS : 3 PUZZLES	1-3	3	Encastrement-chats
PUZZLE : AU DODO! L'OURSON		3	Encastrement-réflexion
PUZZLE 24 PIECES		3	Encastrement-réflexion
QUI MANGE QUOI	1-4	3	Motricité fine-concentration-animaux
RAPIDO METEO	2-3	3	Mémoire-rapidité-habillement-saisons
RECONNAISSANCE TACTILE	1-2	2	Jeu tactile-concentration
RONDE DES OIES	3-6	3-6	Jeu de cartes-coopération-actions (sauter, taper des mains, ...)
SMARTMAX	1	2	Imagination-créativité-pièces aimantées dans un baril
STOP SPOT !	2-4	3-6	Varicelle-compter-jeu de cartes
TACTILO LOTO	1-4	3	Jeu tactile-observation-concentration
TORTUSTICK	1	3	Coordination-logique
TOUS AU DODO	2-4	3	Le coucher-jeu d'observation
TOUS AU POULAILLER	2-4	3-8	Pâques-la ferme-jeu de cartes-tactique-mémoire
TOUS MES ANIMAUX	2-4	3-6	Jeu de mémoire sur les animaux
TROC CHEZ LE CHEF INDIEN	2-4	3-8	Mathématique-ludique
VOCABULON DES PETITS	1-6	3-6	Alphabet-vocabulaire-lecture

4 ans

Titre

Joueur(s) Age

100 JEUX POUR LES VACANCES	1-...	4	Idées de jeux sur pages plastifiées
50 JEUX POUR S'AMUSER EN VOITURE	1	4	Réflexion-exercices sur feuilles plastifiées avec feutre effaçable
BATAPUZZLE: JEU DE BATAILLE	2-3	4-8	Rapidité-Bataille-être le 1 ^{er} à terminer ses 2 puzzles
BLAIREAU CULOT : LE JEU DE MEMOIRE A RACONTER	2-5	4	Mémoire-langage-imagination-création d'histoires
BRAINBOX : IL ETAIT UNE FOIS	1-4	4-8	Observation-mémoire visuelle-concentration
BRAINBOX ABC	1-4	4-8	Observation-mémoire visuelle-concentration
BRAINBOX DES TOUT PETITS	1-4	4-8	Observation-mémoire visuelle-concentration
CAMOUFLANIMO	2-4	4-8	Logique-stratégie-parcours
CERCLE DES FEES	2-4	4-9	Mémoire-coopération-faire deviner motifs en les dessinant sur le dos du voisin ou en l'air
CLACK !	2-6	4	Observation-rapidité
COLOR ADDICT KIDZ	2-4	4	Rapidité-formes-couleurs
COMPTE AVEC LES OURSONS !	2-4	4-6	Compter-enfiler-dextérité
CREAT'IK	1-...	4	Création et imagination avec des formes colorées
ECOLE DES FANTOMES : LE JEU DE CARTES	2-4	4-12	Halloween-observation-mémoire-concentration
ECUREUILS JARDINIERS	2-4	4-8	Parcours-construction-météo-manipulation-jardinage
ELLES & LUI !	2-4	4-8	Grammaire-le genre et le nombre
FREDDY, LE CRAPAUD	2-4	4	Mémoire-observation
GRAINE D'EXPLORATEUR : LA FERME	1-4	4-8	Animaux de la ferme-apprentissage-coopération
GRAINE D'EXPLORATEUR : LE CORPS HUMAIN	1-4	4-8	Corps-anatomie-apprentissage-coopération
GRIMASSIMIX	2-4	4-7	Jeu d'ambiance, de groupe-clown-cirque-mimes-habilité faciale
IL ETAIT UNE FOIS...	1-4	4-8	observation-mémoire visuelle-concentration
LOGIK VILLE		4	Logique-observation-énigmes-casse-tête
LUTIN PANTOUFLE	2-4	4-12	Observation-rapidité-attention
MECHANLOU	2-4	4-7	Stratégie-jeu de cartes-petit chaperon rouge-loup
MEMO GRIZZLY	2-4	4-7	Mémoire-stratégie-observation
MINI FAMILY : JEU DE 7 FAMILLES	2-4	4-7	Mémoire

MISTIGRI : JEU DE PAIRES	2-4	4-7	Jeu de paires-bluff
MOUTONS A BORD	2-4	4-8	Jeu de course-compter
MUCCA PAZZA	2-4	4-12	Organisation spatiale et temporelle- logique-association-animaux
MYTHOLOGIE MYTHOLO... JEUX	2-6	4	Mythologie-expressions
LOUDORDODO : JEU DE DEDUCTION	2-4	4-7	Déduction-langage-genre jeu « qui est- ce ? »
OURS SAVANT APPREND A COMPTER	2-5	4-8	Compter-calcul mental-mémoire
PHARES A BABORD !	2-4	4-8	Coopération-mer-diplomatie-réflexion
PIPPA	2-8	4	Déduction-formes-couleurs-observation- logique-ferme-animaux
PIQUE PLUME : RIFIFI DANS LA BASSE- COUR !	2-4	4-9	Pâques-poule-mémoire-association
PIRATRIX : JEU DE CHASSE AUX TRESORS	2-8	4-8	Objets plastifiés à cacher-pirates
PREMIERS JEUX MALINS 4-5 ANS	1	4-5	Réflexion-exercices sur feuilles plastifiées avec feutre effaçable
RAFLE DE CHAUSSETTES	2-6	4-12	Observation-attention-rapidité
SONGE DE SALOME : PUZZLE 36 PIECES	1	4	1001 nuits-princesse
SUDO' COULEURS DE L'IMPRESSIONNISME	2-5	4	Apprentissage des couleurs-logique- observation
TAP' SYLLABES ET CHANTE SONS	2-4	4-8	Syllabes-sons
TOURNOI DE PONEYS	2-4	4	Jeu de mémoire
TOUS A LA FERME	2-4	4	Jeu de mémoire-animaux-ferme
TOUS A L'ASSAUT !	2-4	4	Jeu d'adresse-hasard-châteaux forts
TRESORIX : JEU DE CHASSE AUX TRESORS	2-4	4-8	Objets plastifiés à cacher-princesses
VITE! CACHONS-NOUS!	2-8	4	Le loup-jeu de bluff-ambiance-rapidité
VOLE AVEC NOUS, PETIT HIBOU !	2-4	4	Coopération-stratégie-jeu évolutif

5 ans

Titre

Joueur(s) Age

ACROBATISSIMO	2-4	5	Cirque-dextérité-empilement
BIG PIRATE	2-4	5-9	Coopération-stratégie
CACHE-TOI VITE ! : LE JEU DE CARTES	2-4	5	Mémoire-dénombrement-thème du conte
CALCULO DINGO ! : 23 JEUX DE NOMBRES	2-4	5	Addition-soustraction-nombres
CHAUDRON MAGIQUE	3-5	5-10	Observation-jeu de cartes-sorcière
CLE CACHEE	2-6	5-10	Observation-coopération-repérage spatial-dragons
COULEUR CODE	1	5	Observation-logique-perception-perception spatiale
COURSE FARFELUE DES SOURIS DES CHAMPS	2-4	5-9	Parcours-stratégie-mémoire
DANSE DES OEUFS	2-4	5	Pâques-dextérité-ambiance-structurer l'espace
DESSINETTO : APPRENDRE A DESSINER EN S'AMUSANT	1	5	Dessin-dextérité
DIAMONIAK : JEU D'AVENTURE ET DE STRATEGIE	2-4	5-9	Stratégie-construction-thèmes : fée, château, sorcière
DINO LAND	2-5	5-10	Dinosaures-défausse-logique
ECLATE BALLONS!	2-5	5	Observation-mémorisation-association
ECOLE DES FANTOMES	1-6	5	coopération-fantômes-halloween
FAIRY TALES	1-8	5	Langage-imagination-crédation histoires
GOBBLET GOBBLERS	2	5	Mémoire-stratégie-réflexion
GRAND JEU DE LA LECTURE	2-6	5-7	Lecture-alphabet
JEU DES NAINS ET DE BLANCHE-NEIGE	2-4	5	Coopération-conte-sorcière
JURASSIK	2-4	5	Dinosaures-combinaison-réflexion-jeu dynamique
KIDDY POKER	3-4	5	Apprentissage du poker-
LETTRES RUGEUSES. 26 LETTRES A TOUCHER, 26 CARTES	1	5	alphabet-apprentissage lecture
MAKILI	2-5	5	Mémoire-langage
MELIMAGIC	2-4	5	Tactique-mémoire-magie
MONSTERMANIA	2-5	5	Observation-stratégie-couleurs
OR DE PACO	2-4	5-12	Tactique-parcours-pirates
OU EST LEO ?	2-4	5	Rapidité-parcours
PAYS DES CREATURES FANTASTIQUES	2-4	5	Mémoire-créatures-forêt-tactique
PAYS DES PAPAS	2-4	5	Mémoire-tactique
PHOTOS DE FAMILLE	2-4	5	Jeu de cartes-repères spatiaux-défis-logique
PIOU PIOU : JEU DE STRATEGIE	2-5	5	Pâques-poule-jeu de cartes-défausse-stratégie

PIPOLO : JEU DU MENTEUR	2-5	5-9	Bluff-stratégie
PIRATATAK	2-4	5	Construction-pirates-stratégie
POUET! POUET! : JEU DE BRUITS ET DE MIMES	2-4	5	Imagination-mimes-bruitages
PUZZLE : DAME DE COEUR	1	5	observation
PUZZLE : LE BATEAU DE BARBEROUSSE	1	5	roi
PUZZLE BATTLE	1	5	Concours de puzzle-rapidité
QUI L' A VU?	2-5	5	Coopération-déduction-enquête
SARDINES : JEU D'OBSERVATION ET DE MEMOIRE	2-4	5	Observation-mémoire
SAUVE QUI ... POULE !	2-4	5	Pâques-stratégie-jeu de course
SHERLOCK	1-5	5	Réflexion-déduction-coopération
SHERLOCK KIDS	3-6	5	Mémorisation visuelle-déduction-concentration-observation
SOS PIRATES !	2-4	5	Interactif-coopératif-stratégie
SPLASH ATTACK	2-4	5	Observation-rapidité
SUPER RHINO !	2-5	5	Adresse-dextérité-empilement
TACTIC ELASTIC	2-4	5	Couleurs-adresse-observation
TANGOES OBJECTS	1	5	réflexion
TEMPLE INCA	2-6	5	Jeu de mémoire
TRESOR EN VUE!	2-4	5	Dextérité-réflexion
VOLCAN AUX RUBIS	2-4	5	Stratégie-tactique-réflexion

6 ans

Titre Joueur(s) Age

ARLECCHINO	2-4	6	stratégie
AS DE L'ALPHABET	2-6	6	Alphabet-lecture
BAMBOLEO	2-6	6	Adresse-dextérité
BATTLE GUM	2-4	6	Jeu de cartes-défausse-stratégie
BEAVER GANG	2-6	6	Mémoire-combinaisons-stratégie-thème animaux
CABANE-PARTIE !	2-4	6	Mémoire-réflexion
CAP SUR HABANABI !	2-4	6-8	Parcours-tactique
CHEF DE TRIBU BOUM-BA-BOUM	3-5	6	Reconnaissance auditive-rapidité
CHROMINO	1-8	6	Tactique-couleurs-réflexion-logique-observation
COT COT PANIK	1-2	6-10	Casse-tête - logique-repérage spatial
DOBBLE	2-8	6	Observation-rapidité
DWEEBIES	2-4	6	Mémoire-tactique-monstres
GATOLOCO	3-6	6	Jeu d'ambiance-défis-bluff
HALLI GALLI	2-6	6	Rapidité-observation-calcul-concentration
HI! HI! HI!	2-4	6	Mémoire-stratégie
HOP LA BILLE	2-4	6	Adresse-dextérité
IQ TWIST	1	6	Réflexion-logique- casse-tête
JACK LE PIRATE	2-4	6	Jeu de cartes-pirates-stratégie
JEU D'ECHEC	2	6	Concentration-stratégie
JEU DE LECTURE EN 54 CARTES	+2	6	Lecture-syllabes
JEU DU LOUP ET DU CHAPERON ROUGE	2-4	6-10	Mémoire-prise de risque-
KATUDI 2	2-4	6	Langage-observation-rapidité-style « bingo »
LABYRINTHE MAGIQUE	2-4	6-12	Parcours-mémoire-concentration
MATH DICE	2-4	6	Jeu de dés-math-addition-soustraction
MONUMENTS DU MONDE	2-4	6	Jeu de famille sur les monuments-histoire-géographie-architecture
MOTS MAGIQUES	2	6	Alphabet-lecture-imagination-langage-vocabulaire
NE MANGE PAS LA CONSIGNE !	2-4	6	Mémoire-motricité-vocabulaire-repères spatiaux
OU EST-CE?	2-4	6	Déduction-concentration-indices sonores-dragons
PETITS ATELIERS-SPECTACLE ! THEATRE, MARIONNETTES,	1-...	6	Magie-cirque-musique-marionnettes-spectacle-imagination-expression-langage
PIG 10	2-8	6-12	Jeu de cartes-compter-logique-addition
PINGOO	2-6	6	Rapidité-pingouins
PINGOUINS PATINEURS	1	6	Casse-tête-patience-logique-manipulation

PIRATES MATHEMATIENS	2-4	6-10	Math-calcul mental-pirates-soustraction-multiplication-rapidité
QUADRO COLOR	2-5	6	Défausse-observation-rapidité-discrimination visuelle
QUEL CIRQUE !	3-5	6-10	Cirque-stratégie-défis
QUORIDOR	2-4	6	Stratégie-confrontation
QWIRKLE	2-4	6	Formes-couleurs-tactique-logique
REDOUTABLES VIKINGS	2-5	6	Vikings-enchères-mémoire
RORY'S STORY CUBES : ACTIONS	+1	6	Imagination-invention d'histoires à partir de dés
SPATIO CAT'S. II - LES REPERES TEMPORELS	1-6	6	Mémoire-concentration-rapidité-structuration espace
SQUARE UP !	2	6	Casse-tête - rapidité
SYLLADINGO	2-6	6	Syllabes-mots-vocabulaire
TAMBUZI...L'ECLAIR FRAPPERA LE DERNIER!	2-4	6	Rythme-réflexe-concentration
TEETHRUN	2	6	Thème : dents-jeu de coopération
THE CUBE 2	1-4	6	Observation-stratégie-couleurs
TIC TAC TOE	2	6	Adresse-réflexion
TIP TOP CLAP	2-5	6	Mémorisation-imagination-mime
TI'PANDA ET LA FORET DE BAMBOUS	3-6	6	Observation, stratégie
TRESOR DES MAYAS	2-4	6	Coordination, motricité, rapidité
UN, DEUX, TRUIE !	2-6	6	Calcul mental-jeu de cartes-défausse
VOCADINGO	2-6	6	Enrichissement vocabulaire

7 ans

Titre	Joueur(s) Age		
A CHACUN SON BUTIN!	2-5	7	Mémoire-réflexion-pirates
ABC DRING !	2-6	7-12	Vocabulaire-rapidité-alphabet-lettres
ASTUCIO	2-4	7-12	Tables de multiplication-rapidité-parcours
BLA BLA BLA	3-5	7-12	Langage-discussion-imagination-création d'histoires
BRIN DE JASSETTE JR. : LE JEU QUI FAIT PARLER !	2-8	7	Jeu de communication-parler de soi-langage-expression orale
CAMEL-MULTIWIZZZ	2-4	7	Multiplication-calcul-mémorisation
CAN'T STOP	2-4	7	Risque-« stop ou encore »-réflexion-jeu d'ambiance
CHROMA TIK TAK	1-8	7	Observation-rapidité-association-couleurs
CODES SECRETS A DECHIFFRER	1	7	Décrypter- casse-tête - logique-énigmes sur fiches plastifiées avec feutre effaçable
COLOR ADDICT	2-...	7	Stratégie-couleurs-rapidité-réflexion
LE CORPS HUMAIN - C'est pas sorcier	2-6	7	Concentration-apprentissage-réflexion-corps humain-anatomie
COURSE DES ETOILES	2-5	7	Jeu de course-bluff-réflexion
DEFIS DE LA NATURE	2-6	7-12	Nature-écologie-connaissance
ENIGMES DE LA NATURE : NOTRE TERRE	2-6	7-12	Nature-écologie-environnement-espace-géographie--connaissance
ENIGMES DE LA PREHISTOIRE	2-6	7-12	Préhistoire-connaissance
FAUT PAS POUSSER	2-4	7-12	Stratégie-pirates-réflexion
HOLIDAYS : JEU D'ACHAT	2-4	7-10	Gestion-achat-enchère-réflexion
INCOLLABLES. CE1 7-8 ANS		7-8	Culture générale
JE DESSINE ! LES VACANCES	1	7	Jeux-fiches plastifiées avec feutre effaçable
JEU DE CONJUGAISON EN 54 CARTES	2-...	7-10	Conjugaison-pronoms-verbs
JEU DE MULTIPLICATION EN 54 CARTES	2-...	7	Multiplication-calcul
JEUX DE NOMBRES	1	7	Nombres-calcul-math-mémoire-concentration-fiches plastifiées avec feutre effaçable
JUNGLE SPEED - THE LAPINS CRETINS	2-15	7	Rapidité-observation-concentration-discrimination
KELBAZAR !	3-6	7	Créativité-imagination-représentation spatiale
KENYA	2-5	7	Animaux-savane-stratégie-interactivité-réflexion
LAOUPALA	3-6	9	Observation-rapidité-environnement-concentration

MATHS ET MOUTONS	2-10	7	Math-énigmes-problèmes-calcul
MERLIN ZINZIN : LE JEU	2-6	7-14	Rapidité-coopération-parcours-concentration-défis
MINIVILLES	2-4	7	Tactique-interactivité-achat- monopoly revisité
MITO	3-5	7	Jeu de cartes-bluff-concentration
MOLKKY - KUBB A POINTS	2-8	7	Jeu d'adresse-d'extérieur-tactique-dextérité
MOW	2-5	7	Jeu de cartes-jeu d'ambiance-ferme-rapidité-amusement-
MULTIPLO DINGO. 10 JEUX DE CARTES DE MULTIPLICATION	2-6	7-12	Multiplication-calcul mental-division-multiples-
MULTIPLO DINGO. 7 JEUX DE MULTIPLICATION ET DIVISION	2-6	7-12	Multiplication-division-calcul mental
MURAILLES DE TROIE	1	7	Réflexion-logique-casse-tête
NADA!	2-6	7	Rapidité-observation-concentration-jeu de dés
NOAH	2-5	7	Animaux-tactique-logique
PAPAYOO	3-8	7	Jeu de cartes-rapidité-jeu de plis
PATRIX	1	7	Logique-rapidité-dextérité
PAYS D'EUROPE	2-4	7-14	Géographie-Europe-apprentissage
PICTOMANIA	3-6	9	Dessin-rapidité-imagination
PIRATES !	2-4	7-12	Pirates-stratégie-réflexion
PIRATES EN VUE	2-6	7-12	Jeu de dés-pirates-concentration
RAMI'NO : UN JEU DE RAMI	2-5	7	Logique-concentration-jeu de rami
SANDWICH	3-10	7	Jeu d'ambiance-aliments-créativité
SOLITAIRE	1	7	Observation-réflexion- casse-tête
SUPER DEFI	2-6	7	Conjugaison-français- coll. Bescherelle
TABLES DE MULTIPLICATION	1	7	Compter-multiplier-calcul mental-fiches plastifiées avec feutre effaçable
TRAVERSEE DE L'ORENOQUE	2-4	7	Calcul-observation-tactique-anticipation
TRIOVISION	1-6	7	Repérage spatial-concentration-logique-discrimination visuelle
TROIS PETITS COCHONS	2-5	7-12	Construction-loup-tactique-jeu de dés
UNANIMO	3-8	7	Mots-imagination-vocabulaire-orthographe-

8 -9 ans

Titre	Joueur(s)	Age	
50 CASSE-TETES POUR LES FUTES	1	8	Casse-tête - réflexion-concentration-fiches plastifiées avec feutre effaçable
AVENTURIERS DU RAIL	2-5	8	Histoire-géographie-Amérique (USA)-stratégie-jeu dynamique
BAUSACK	2-6	8	Empilement-construction-dextérité-imagination-créativité
BAZAR BIZARRE	2-8	8	Observation-rapidité-concentration-jeu d'ambiance
BAZAR BIZARRE 2.0	2-8	8	Observation-rapidité-concentration-jeu d'ambiance
BIG POINTS	2-5	8	Tactique-réflexion-concentration
BOITE A QUESTIONS : PLUS DE 150 QUESTIONS POUR TES	2-12	8	Culture générale-connaissances
BRAINBOX : ANIMAUX	1-4	8-14	Observation-mémoire visuelle-concentration-animaux-apprentissage
BRAINBOX : HISTOIRE DU MONDE	1-4	8-14	Observation-mémoire visuelle-concentration-histoire-apprentissage
BRAINBOX : INVENTIONS	1-4	8-14	Observation-mémoire visuelle-concentration-inventions-apprentissage
BRAINBOX : VOYAGE AUTOUR DU MONDE	1-4	8-14	Observation-mémoire visuelle-concentration-géographie-apprentissage
BUBBLE TALK	3-8	8	Jeu d'ambiance-créativité-imagination-langage
CARCASSONNE	2-5	8	stratégie-thème Moyen-Age-concentration-tactique
CONJU CAT'S	2-6	8	Conjugaison-français-rapidité
CONJUDINGO	2-6	8-12	Conjugaison-français-orthographe
CRAZY DANCING	6-24	8	Jeu d'ambiance-chorégraphie-danse-structuration spatiale
CUBULUS	2-3	8	Stratégie- casse-tête en 3D - concentration-stratégie
DIXIT	3-6	8	Langage-imagination-création d'histoires
FRACTODINGO	2-8	8-12	Fractions-calcul
GEMBLO : LE JEU QUI REUNIT!	1-6	8	Stratégie-concentration-placement-tactique
GRANNY APPLES : LE JEU DE L'ADDITION RAPIDE DES PO	2-6	8	Addition-calcul-concentration-pommes-rapidité-logique
HANABI	2-5	8	Réflexion-stratégie-interactivité-coopération
JAMAICA	2-6	8	Pirates-stratégie-réflexion-parcours
KABALEO	2-4	8	Stratégie-rapidité-bluff
KONITO ?	2-16	8	Jeu d'ambiance-défis-expression-

			imagination-culture générale
LETTERS'GO !	2-5	8	Lettres-alphabet-imagination-rapidité
LOTO DES ODEURS	1-5	8	Découverte des sens olfactifs-réflexion
MAGNA PUZZLE : PUZZLE MAGNETIQUE "COCCINELLES"	1	8	Puzzle 3D magnétique
MAKE'N'BREAK	2-4	8	Construction-rapidité-dextérité
MISSION CODEE	2-5	8	Réflexion-jeu de cartes-concentration- enquête
MIXMO : QUI AURA LE DERNIER MOT ?	2-6	8	Lettres-mots-rapidité-scrabble revisité
NEXT!	2-6	8	Yams revisité-jeu de dés-observation
OPERATION AMON-RE	2-4	8-12	jeu de dés-calcul mental-concentration
PETIT PRINCE: FABRIQUE- MOI UNE PLANETE	2-5	8	Développement tactique-stratégie
PHOTO PARTY	6-15	8	Imagination-créativité-jeu d'ambiance- défis
PYJAMA PARTY	2-...	8	Idées d'ambiance pour des soirées pyjama
QUARTO	2	8	Stratégie-tactique-concentration
QWIXX	2-4	8	Déduction-logique-mathématique-jeu de dés-dynamique
RAMPAGE	2-4	8	Dextérité-dragons-adresse-interactivité- jeu d'ambiance-réflexion
RUSHHOUR	1	8	Casse-tête avec des voitures- logique- concentration
SNORTA !	4-8	8	Rapidité-concentration-observation- animaux (cris)
SPEECH	3-12	8	Improvisation-imagination-expression- invention d'histoires-débat sur sujets
STREAMS	1-...	8	Stratégie-chiffres-réflexion-jeu d'ambiance-suites logiques
STRIKE	2-5	8	Jeu d'ambiance-prise de risque-jeu de dés- observation
STUPIDE VAUTOUR !	2-5	8	Raisonnement-mémoire-stratégie-jeu de cartes
SONNE UND MOND (Soleil et lune)	2-4	8	Jeu de cartes-interactivité-stratégie
SUSPEND	1-4	8	Jeu d'adresse-dextérité-équilibre-sortes de mikado
SYMBOLS	3-6	8	Association d'idées-imagination-discussion- langage
TEA TIME	2-4	8	Logique-stratégie-jeu de cartes-réflexion
TERRA KIDS : LES PAYS DU MONDE	2-4	8-14	Géographie-apprentissage-pays
THE ISLAND	2-4	8	Stratégie-observation-concentration
TILT	1	8	Casse-tête -stratégie-réflexion
TIMELINE	2-8	8	Les inventions-jeu de défausse-classer par

			ordre chronologique-histoire
TIME'S UP ! FAMILY	4-12	8-15	Jeu d'ambiance-expression-langage-mime-rapidité-vocabulaire
TOKYO TRAIN	2-8	8	Logique-communication-rapidité- imagination-jeu d'ambiance-structuration spatiale-mime
VITRAIL	2-4	8	Logique-rapidité-réflexion-couleurs- concentration
WASABI	2-6	8	Jeu de dés-jeu d'ambiance-rapidité- réflexion
WEELINGUA	2-8	8	Langage-jeu éducatif-espace-logique-math- apprentissage
ZOOLoretto	2-5	8	Animaux-réflexion-stratégie

10-12 ans

Titre	Joueur(s)	Age	
1000 QUESTIONS POUR LA PLANETE	2-5	10	Environnement-écologie-planète-recyclage-faune-flore-planète
6 TAKES !	2-10	10	Jeu de cartes-réflexion-jeu de défausse-stratégie
7 WONDERS	2-7	10	Merveilles du monde-antiquité-histoire-tactique-stratégie
ATLANTIS	2-4	10	Rapidité-réflexion-stratégie
BLUFF PARTY	4-20	12	Jeu d'ambiance-défis-imagination
BUZZ IT !	3-12	12	Stratégie- jeu d'ambiance-rapidité-concentration-imagination
CAMELOT	2-5	10	Enchères-chevaliers- moyen-âge - stratégie
CIAO CIAO... !	2-4	10	Bluff-course-interactivité-stratégie
CITADELLES	2-7	10	Interactivité- Moyen-âge -fantastique-tactique-réflexion
COMPATIBILITY	3-8	10	Jeu d'ambiance par équipe-réflexion-expression orale-apprendre à se connaître
CONCEPT	1-12	10	Jeu d'ambiance-devinettes-communication-réflexion-
DIABOLO	2-6	10	Observation-rapidité-réflexe-calcul mental
DOCTOR SMASH : CULTURE MIX	2-...	12	Culture générale
GRANDES INVENTIONS & DECOUVERTES SCIENTIFIQUES	1-8	10	Inventions-sciences-apprentissage-histoire-mémorisation
HISTOIRE DU MONDE	1-6	12	Observation-mémorisation-histoire-apprentissage
INCOLLABLES. CM2 10-11 ANS		10-11	Culture générale-questions
JEU JUNIORS POUR LES NULS	2-8	11	Connaissances-culture générale
KAMISADO	2	10	Réflexion-stratégie-style jeu de dames
LOUPS-GAROUS DE THIERCELIEUX	8-18	10	Jeu d'ambiance-bluff-stratégie-rôles secrets
MYSTERES	3-8	10	Déduction-jeu d'ambiance-association
PANDEMIE	2-4	10	Concentration-stratégie-interactivité-coopération

RYTHME AND BOULET : 40 SIGNES POUR VOUS DECHAINER	4-12	10	Rythme-expression-rapidité-reproduction de mouvements-jeu d'ambiance
SPLENDOR	2-4	10	Observation-stratégie-interactif
TABLEAUX CELEBRES	1-...	10	Art-peinture-mémoire-concentration- fiches plastifiées avec feutre effaçable
TIME'S UP ! VERT	4-12	12	Jeu d'ambiance-expression-langage-mime- rapidité-vocabulaire